

moby[®]

M O V I N G T V

specifiche tecniche contenuti multimediali



format di canale
invio contenuti
video
immagini statiche
animazioni flash

pag. 2
pag. 3
pag. 4
pag. 4
pag. 5

Lo schermo prevede due parti dinamiche: a sinistra vengono visualizzati in **tempo reale** le **informazioni di viaggio** relative al servizio di trasporto, a destra viene programmato il **palinsesto**.

Piano di Linea

Aggiornato in tempo reale sulla posizione dell'autobus

Area Palinsesto
proporzione standard
4:3

I contenuti video prodotti in formato 4:3 copriranno totalmente l'area destinata al palinsesto.



I contenuti video prodotti in formato 16:9 (o comunque diversi da 4:3) saranno adattati con letterbox.



per contenuti di peso inferiore a 3 Mb circa
tramite posta elettronica alla casella

moby@promomedia.it

- per contenuti di peso superiore a 3 Mb circa

utilizzare il servizio trasferimento file di grandi dimensioni

www.wetransfer.com inviando a **moby@promomedia.it**

il servizio è gratuito e non necessita di registrazione

Help: **049.8704884** area multimedia

**CARATTERISTICHE TECNICHE DEI CONTENUTI VIDEO
PER LA PUBBLICAZIONE ALL'INTERNO DEL PALINSESTO**

La redazione multimediale di Moby accetta
qualsiasi tipo di file Video
con qualsiasi codec.

es: QuickTime H264, MP4, MPEG2, DIVX4, DV, DVD (VIDEO_TS), etc.

Sconsigliamo l'utilizzo di WMV

dimensioni filmato

4:3 **640 x 480** pixel,
oppure **768 x 576** pixel quadrati,
oppure **800 x 600** pixel
25 fps

frame rate

SPECIFICHE IMMAGINI STATICHE

**CARATTERISTICHE TECNICHE IMMAGINI STATICHE
PER LA PUBBLICAZIONE ALL'INTERNO DEL PALINSESTO**

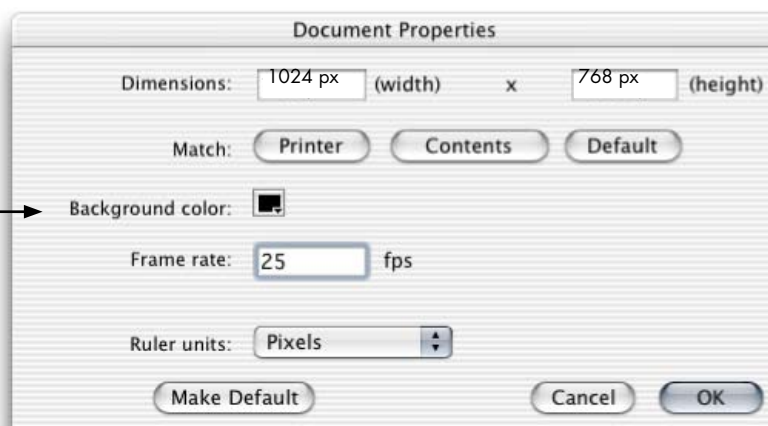
formato Immagini
dimensioni immagini
risoluzione

TIFF, JPG, PNG 8 bit, PNG 24 bit
1024 x 768 o superiore
72 dpi

formato swf
dimensioni filmato
frame rate
dimensione del file SWF

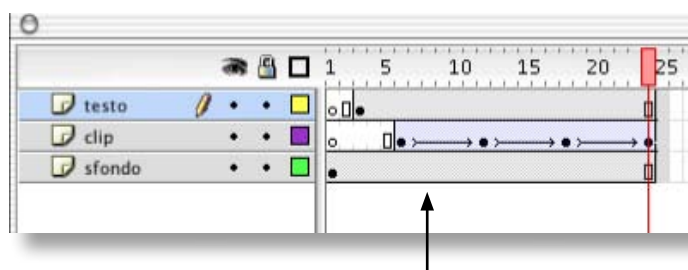
Adobe Flash 5 (Flash 6, 7, 8 e 9 **non sono** supportati)
1024 x 768 pixel,
25 fps o inferiore
non superiori a 500 Kb

la funzione "Background color"
NON E' supportata.



Per impostare un colore di sfondo
disegnare un'area del colore voluto
sul livello più basso del filmato

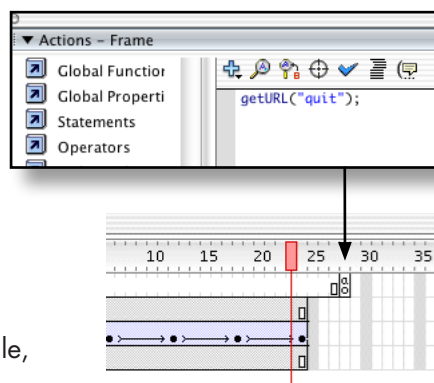
esempio area di colore voluto
dimensioni 1024 x 768



l'ultimo fotogramma (dell'ultima scena) dello spot dovrà contenere un particolare ActionScript:

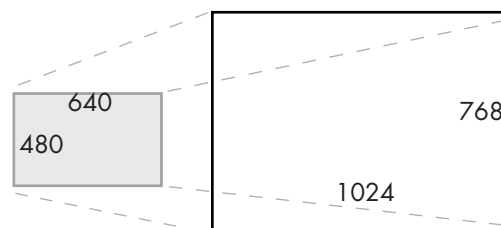
```
getURL("quit");
```

N.B. questo ActionScript genera un errore alla fine della visualizzazione dello spot. consigliamo di togliere (o commentare) l'ActionScript, se lo spot deve essere inviato per approvazione al cliente finale, e di reinserirlo solo al momento della pubblicazione



Le dimensioni reali dello schermo sono 1024 x 768 px
è possibile anche utilizzare spot di dimensioni inferiori o superiori rispettando le proporzioni
es. 640 x 480 px

Gli spot sono **sempre visualizzati** a pieno schermo
non è necessario utilizzare ActionScript "FsCommand"
per forzare la visualizzazione a pieno schermo.



Un spot SWF **non dovrà** caricare file ("LoadMovie") o variabili esterne.

Columbus® è una tecnologia industriale sulla quale,
per ottimizzare le prestazioni, sono sconsigliate:

Animazioni di più clip contemporaneamente

Animazione di immagini di grandi dimensioni

L'utilizzo di trasparenze (alpha) su immagini o clip in movimento

Effetti particolari di testo o clip generati da software commerciali diversi da Adobe flash non sono pienamente supportati e ne è sconsigliato l'uso